

# 令和3年度鹿児島大学AO型選抜試験 適性試問

[理学部理学科 数理情報科学プログラム]

令和2年11月17日（9:30～12:00）

## 注 意 事 項

1. 「解答始め」の合図があるまでこの冊子は開かないこと。
2. 配布物は、問題冊子1部、解答用紙5枚、草案用紙5枚である。
3. 問題は**1**～**5**の計5題ある。すべてについて解答すること。
4. 5枚の解答用紙には、**1**～**5**の問題番号が書いてある。それぞれの解答用紙に解答すること。
5. 受験番号は、必ず5枚の解答用紙のそれぞれに記入すること。
6. 解答は所定の解答用紙の解答欄に記入し終えるようにし、裏面には決して記入しないこと。
7. この試問では、論理的思考力、論証の記述力を主に評価する。したがって、解答は論証および計算の進め方がはっきり分かるように、順序よく的確に表現すること。また、文字は丁寧に書くこと。
8. 問題冊子と草案用紙は、各自持ち帰ること。

**1** 実数  $x, y$  について、( ) に正しくあてはまるものを下の (イ) ~ (ニ) の中からひとつ選び、さらにその命題を証明せよ。

(1)  $x = y = 0$  は、 $x^2 + xy + y^2 = 0$  が成立するための ( ) .

(2)  $x < y$  は、 $x^2 < y^2$  が成立するための ( ) .

(3)  $x = y$  は、 $x^2 + y^2 = 2|xy|$  が成立するための ( ) .

(イ) 必要十分条件である。

(ロ) 必要条件であるが、十分条件でない。

(ハ) 十分条件であるが、必要条件でない。

(ニ) 必要条件でも十分条件でもない。

**2**  $a > 1$  とする。極方程式

$$r = \frac{1}{a + \cos \theta}$$

で表される図形  $C$  について、以下の問いに答えよ。

(1) 図形  $C$  を、直交座標の  $x, y$  の方程式で表せ。

(2) 図形  $C$  を、 $xy$  平面上に図示せよ。

(3) 極方程式  $r = \frac{2}{a \sin \theta - \cos \theta}$  で表される図形と図形  $C$  との共有点の個数を求めよ。

**3**  $0 < a < \frac{1}{2}$  とし、次の 2 つの関数を考える。

$$f(x) = x^3 - a^2x \quad (x \geq 0), \quad g(x) = x^2 - ax \quad (x \geq 0)$$

(1)  $xy$  平面上で、 $y = f(x)$  と  $y = g(x)$  の原点以外の交点をすべて求めよ。また、 $f(x) > g(x)$  を満たす  $x$  の範囲を、 $a$  を用いて表せ。

$0 \leq x \leq a$  で  $y = f(x)$  と  $y = g(x)$  が囲む部分の面積を  $S(a)$  とし、 $a \leq x < 1$  で  $y = f(x)$  と  $y = g(x)$  が囲む部分の面積を  $T(a)$  とする。

(2)  $S(a) - T(a)$  を  $a$  を用いて表せ。

(3)  $S(a) = T(a)$  となる  $a$  を求めよ。さらに、 $S(a) - T(a)$  は  $0 < a < \frac{1}{2}$  で  $a$  の増加関数であることを示せ。

4  $\angle C$  が直角である直角三角形 ABC があり,  $\angle A = \theta$  とおく. 点 D は辺 AB 上にあり,  $AC = AD = 1$  を満たす. また, 点 E は辺 BC 上にあり,  $\angle CDE = \theta$  を満たす.

(1)  $CD = 2 \sin \frac{\theta}{2}$  であることを示せ.

(2)  $\angle BCD, \angle CED$  を  $\theta$  を用いて表せ.

(3)  $\triangle CDE$  に対して正弦定理を使い,  $CE$  を  $\theta$  を用いて表せ.

(4)  $\lim_{\theta \rightarrow 0} \frac{CE}{BC}$  を求めよ.

5

$xy$  平面で 2 つのベクトル  $\vec{a} = (1, 2), \vec{b} = (-1, 0)$  を考える. 初め動く点 P が原点 O にいる. 確率  $p$  ( $0 < p < 1$ ) で表が出るコインを繰り返し投げ, 次の規則 (i), (ii) に従って点 P が移動する.  $n$  回コインを投げた後に点 P が移動する点を  $P_n$  とおく.

(i) 1 回目にコインを投げたとき, 表が出たら  $\overrightarrow{OP}_1 = \vec{a}$ , 裏が出たら  $\overrightarrow{OP}_1 = \vec{b}$  を満たす点  $P_1$  に移動する.

(ii)  $n+1$  回目にコインを投げたとき, 表が出たら  $\overrightarrow{OP}_{n+1} = \overrightarrow{OP}_n + \vec{a}$ , 裏が出たら  $\overrightarrow{OP}_{n+1} = \overrightarrow{OP}_n + \vec{b}$  を満たす点  $P_{n+1}$  に移動する.

(1) 5 回コインを投げて表が 3 回, 裏が 2 回出たとする. そのとき,  $\overrightarrow{OP}_5$  を  $\vec{a}, \vec{b}$  で表せ.

(2) 2 回コインを投げた後,  $P_2$  が  $y$  軸上にある確率を求めよ.

(3)  $n$  回コインを投げた後,  $P_n$  が  $y$  軸上にある確率を求めよ.

(4)  $n$  回コインを投げた後,  $P_n$  の  $y$  座標の値の期待値を求めよ. 必要ならば, 次の式を証明なしに用いてよい. ただし,  ${}_nC_k$  は二項係数である.

$$\sum_{k=0}^n {}_nC_k k p^k (1-p)^{n-k} = np$$